

GUIDE DE L'UTILISATEUR MODULE EXTENSION

Pourquoi un Module EXTENSION ?

Il n'est possible de connecter ses propres matériels (switches, potentiomètres, modules additionnels...) que sur ou via le module EXTENSION au minimum. Celui ci se relie à la carte EPIC USB via un câble DB37 mâle/mâle blindé d'une longueur de généralement 1,80m (6 pieds).

Le module EXTENSION permet :

La connexion de 16 entrées analogiques 0/5Vdc

La connexion de 304 entrées digitales

La fourniture du Bus EPIC pour les modules additionnels

Module EXTENSION

Connecteurs

«ANALOG» => à relier à J1 du module ABA (si utilisé) sinon relier directement les entrées analogiques (potentiomètres...)

«INPUT 32 x 8» => à relier à J2 du module ABA (si utilisé) sinon relier directement les entrées digitales (poussoirs, interrupteurs...)

«Epic Expansion Bus» => à relier aux modules complémentaires type sortie digitales, servo, encodeurs, afficheurs...

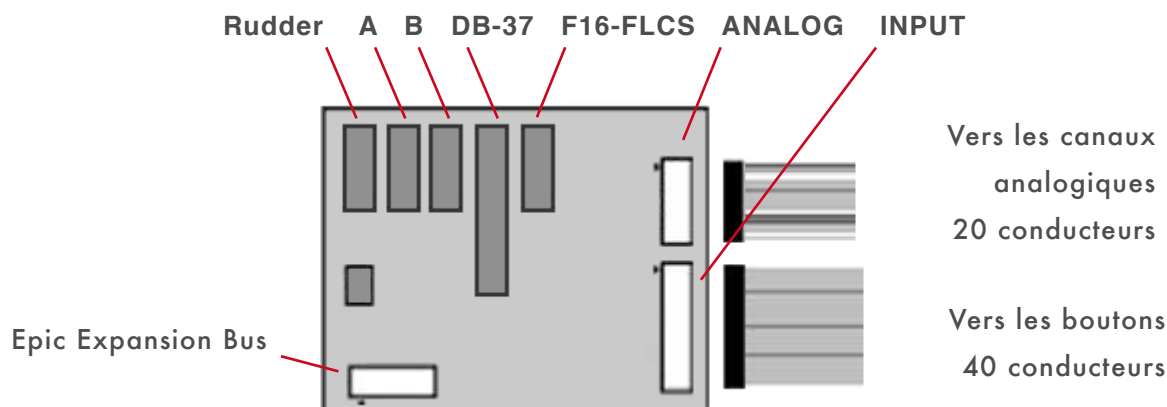
«RUDDER» => connecteur DB15 pour joystick

«A» => connecteur DB15 pour joystick

«B»=> connecteur DB15 pour joystick

«FLCS»=> connecteur DB15 pour joystick

«DB37» => à relier à la carte EPIC USB



Fonctions des connecteurs

«ANALOG» => reçoit les entrées analogiques qui seront utilisées par la carte EPIC USB. L'échantillonnage des entrées analogiques est de type 5Vdc/8bits. Attention à ne jamais dépasser la valeur de 5,5Vdc sur une entrée analogique. Une valeur supérieure pourrait détruire les convertisseurs analogiques/numériques situés sur la carte EPIC USB.

«INPUT 32 x 8» => reçoit les entrées digitales et utilise un matriçage à base de scanrows. L'utilisation de diodes (type 1N4148) est nécessaire pour la connexion des matériels type inversuers, poussoirs... si les modules ABA et 64BTN ne sont pas utilisés.

Pour la programmation ce connecteur représente les modules 1 et 2 des entrées digitales.

«Epic Expansion Bus» => à relier aux modules complémentaires type sortie digitales, servo, encodeurs, afficheurs...

«RUDDER» => connecteur DB15 pour joystick. Fournit 4 entrées analogiques. Pour la programmation ce connecteur représente une partie du module 0 des entrées digitales.

«A» => connecteur DB15 pour joystick. Fournit 4 entrées analogiques. Pour la programmation ce connecteur représente une partie du module 0 des entrées digitales.

«B»=> connecteur DB15 pour joystick. Fournit 4 entrées analogiques. Pour la programmation ce connecteur représente une partie du module 0 des entrées digitales.

«FLCS»=> connecteur DB15 pour joystick. Fournit 4 entrées analogiques. Pour la programmation ce connecteur représente une partie du module 0 des entrées digitales.

«DB37» => échange de signaux avec la carte EPIC USB

Données Techniques

Le module EXTENSION consomme un courant de quelques dizaines de milli-ampères qui est fourni directement par la carte EPIC USB à laquelle il est relié.

Il est possible d'intercaler un module GAIN-OFFSET entre vos potentiomètres et le connecteur «ANALOG» du module EXTENSION, sans utiliser de module ABA.

Lorsqu'une entrée analogiques est utilisée via un connecteur, il n'est plus possible de l'utiliser sur un autre connecteur. Par exemple, si un potentiomètre est câblé sur un conncteur à du module ABA sur le canal analogique 3, il n'est possible d'utiliser ce même canal analogique 3 sur le connecteur DB15 du module EXTENSION où il est également disponible, sous peine de réaliser un court circuit qui pourrait détruire les pistes des cartes électroniques.

Nous conseillons fortement l'utilisation du module ABA (même sans utilisation de modules 64BTN) et de ne connecter les entrées analogiques que sur les borniers à vis.

Seuls les canaux analogiques 0 à 7 inclus sont disponibles sur les connecteurs type DB15.